

让 BOSS 无法近身最远天龙八部技能距离释 放寒霜怒雪

《天龍八部 3D》中最能體現技術和戰力的便是藏經閣，也被玩家簡稱為爬塔，層數越高帶來的收益就越高，玩家之間戰力拉開間隔也是靠這個，究竟遊戲中獲取強化資源以及金幣的途徑不多。



藏金閣層數沒有上限，每 5 層就有一個 BOSS，每天能夠應戰 5 次，能夠掃蕩 3 次，首次免費，後邊 2 次 10 元寶掃蕩一次，每層都是有時間限制的，超越時間或者死亡都表明應戰失利，藏金閣是僅有獲取帽子和項圈的途徑，橙色裝備就靠藏經閣了。藏金閣打法前期很簡單，掛機就行，可是越到後邊小怪越兇猛，這時候就要靠「風箏」打法來消耗，也便是邊跑邊用群攻技術。小怪技術都能磨死，難點就在 BOSS 那層。現在在版別 BOSS 這關做了調整，每 20 秒會用技術使玩家暈一次，可是這個暈要在它能進犯到的範圍才行。越到後期的 BOSS，被 BOSS 暈住給你一套重擊，掉血會很兇猛。還有值得注意的是如果你有製造藥品，在 BOSS 這關吃最好，進犯力越高越好。最終小編給出逍遙玩家能夠不被 BOSS 暈到的技巧，技巧要點便是控制間隔，讓 BOSS 無法近身，天然就無法暈你了。【打法技巧】1: 最遠技術間隔開釋寒霜怒雪 2: 能減速到 BOSS 後小退一點間隔，馬上接上北冥神功，凍住 BOSS 3: 然後用祝融掌打輸出，打到技術條剩三分一的時候就轉身跑路

三位山寨当家组成虽不是天龙八部中有头有脸的

【根本資料】: 繞圈等寒霜怒雪 CD 好了，就重複前三步現在介紹下藏金閣的根本資料，以及打法上要注意的細節，最終會附上逍遙爬塔神技。



好了說了這麼多怕有些玩家不懂，那麼小編就奉上自己爬 90 層的視頻，視頻中就第一下被暈住了，後邊根本都靠上面介紹的技巧躲過 BOSS 的暈，順暢經過 90 層。